



REGOLAMENTO "FANTACALCIO INSIEME" STAGIONE 2017-2018

Nona edizione del "Fantacalcio Insieme" in collaborazione con www.fantaclub.it. Grazie a **Fantaclub.it** vengono semplificate le modalità di gioco ed è possibile avere un sistema di conteggi e gestione del campionato puntuale e automatizzato. Inoltre, c'è la possibilità di consegnare la formazione, controllare i risultati, fare mercato, ecc., anche attraverso una **APP** per dispositivi *iOS* e *Android* (**gratuita**).

Parallelamente al campionato si svolgerà la "Coppa di Lega", torneo a gironi con fase finale a play-off (tipo *Champions League*).

COME ISCRIVERSI

Per partecipare al "Fantacalcio Insieme" è **condizione indispensabile essere soci dell'Associazione Insieme Onlus.**

Siete già soci? All'atto dell'iscrizione provvederete a versare il rinnovo della quota annuale (**€. 22,00**).

Non siete ancora soci? Prendete contatto con noi e vi diremo in che modo procedere al versamento della quota associativa (**€. 22,00**).

Successivamente, con i dati forniti all'atto dell'iscrizione, potrete procedere alla registrazione (qualora non siate già registrati) sul nostro sito www.insiemepriverno.org e su www.fantaclub.it come "utente standard". Una volta registrati nel nostro sito avrete accesso **all'area FANTACALCIO** della nostra lega, attraverso la quale, una volta che vi sarete identificati con le credenziali utilizzate per la registrazione a Fantaclub.it, potrete iscrivere la vostra squadra alla lega "**fantacalcioinsieme**", creare la vostra rosa e inserire o variare le formazioni.



Qualora il nostro sito non fosse disponibile per problemi tecnici, sarà sempre possibile presentare la formazione ed operare attraverso il sito www.fantaclub.it o attraverso le apposite APP per sistemi iOS ed Android (gratuite).

Quest'anno il nostro campionato partirà dalla **3^a giornata** di serie "A" che verrà disputata il **9-10 settembre 2017**. Dal **29 agosto 2017** sarà possibile

iscrivere la propria squadra e creare la rosa di calciatori con possibilità di cambi illimitati fino alla partenza del torneo.

L'ordine di iscrizione della propria squadra alla lega "Fantacalcio Insieme" su www.fantaclub.it sarà decisivo, a parità di punteggio finale, per la posizione in classifica generale.

IL REGOLAMENTO

Le regole, **con alcune personalizzazioni**, sono le stesse del "Magic +3" della **GAZZETTA DELLO SPORT** delle quali riportiamo **un estratto**:

LA ROSA

Il gioco consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando **25 calciatori** tra quelli della serie A 2017-2018, di cui **massimo 3** della stessa squadra (*con esclusione dei portieri*). Il partecipante ha a disposizione **270** crediti per acquistare i seguenti calciatori: **3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti**, tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata sulla **GAZZETTA DELLO SPORT**. Il partecipante non potrà spendere più dei **270** crediti (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare **obbligatoriamente** il numero di calciatori richiesti per partecipare.

NEW FANTAMERCATO

Nel corso della stagione si apriranno **tre finestre di mercato**, durante le quali sarà possibile effettuare, in **totale**, un massimo di **26 cambi**:

- ✓ **tra la 10^a (25/10/17) e la 13^a giornata (19/11/17)** sarà possibile effettuare un numero massimo di **10 cambi**;
- ✓ durante il mercato di riparazione **tra la 20^a (06/01/18) e la 23^a (04/02/18)** sarà possibile effettuare un numero massimo di **10 cambi**;
- ✓ **tra la 31^a (08/04/18) e la 34^a giornata (22/04/18)** sarà possibile effettuare un numero massimo di **10 cambi**.

Ricordiamo che le date sono variabili (causa anticipi/posticipi), consultabili nell'area "Mercato" della lega, e che non viene conteggiata, nel totale dei cambi, la sostituzione dei calciatori non più in lista (segnalati con un asterisco).

Il numero di cambi possibili prima della partenza del torneo è **illimitato**.

PUNTI

Al termine di ogni giornata di Campionato, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio, pertanto ogni squadra iscritta al "**Fantacalcio Insieme**" ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori reali "scesi in campo". I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio.

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando i calciatori della **panchina che sono 11 (panchina lunga): 2 portieri, 3 difensori, 3 centrocampisti, 3 attaccanti**. I calciatori

entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina.

Il giocatore o il portiere senza voto non sostituibili dalla panchina non porteranno punteggio alla squadra (voto zero).

Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato della **GAZZETTA DELLO SPORT**. A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus.

Bonus:

+ 3 punti per ogni gol segnato,
+ 1 per ogni assist servito,
+ 3 punti per ogni rigore parato.

-0,5 punto per un'ammonizione,
-1 punto per un'espulsione,
-1 punto per ogni gol subito dal portiere,
-1 punto autogol del portiere,
-2 punti per ogni autogol,
-3 punti per ogni rigore sbagliato.

Malus:

A) Bonus e malus: indipendentemente dal tempo giocato, il calciatore s.v. espulso prende 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione); il calciatore s.v. che sbaglia un rigore o fa un'autorete riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti i relativi malus). Il calciatore s.v. senza bonus o malus, così come il calciatore s.v. che viene ammonito non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo.

B) Portiere: il portiere s.v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus) se ha giocato per almeno 25' (inclusi i minuti di recupero). Il portiere s.v. che non ha giocato per almeno 25' (inclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, a meno che non abbia ricevuto bonus o malus. In tal caso se ha subito solo un'ammonizione non viene conteggiata, per ogni altro bonus/malus gli vengono assegnati (come ogni altro calciatore) 6 punti d'ufficio cui aggiungere/togliere eventuali bonus/malus. In caso di espulsione il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione.

Senza voto:

Per la gestione dei calciatori giudicati SV sono stati stabiliti i seguenti criteri:

- **Assegna di ufficio ad un calciatore che gioca minuti**

Non sono considerati i minuti di recupero dopo il 90esimo nel conteggio.

- **Assegna SV ad un calciatore che gioca meno di minuti di gioco**

L'eventuale voto della redazione scelta sarà sostituito con senza voto. Questa regola non si applica se il calciatore in questione ottiene un bonus/malus diverso dalla ammonizione, in questo caso il voto di redazione rimane valido e non è convertito in senza voto.

Moduli consentiti: 3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-3-2, 5-4-1.

DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

- ✓ Per i **voti** valgono le pagelle della **GAZZETTA DELLO SPORT**;
- ✓ **gol ed autogol** vengono assegnati secondo le decisioni della **Lega Calcio** con ricalcolo dei punteggi in caso di gol/autogol dubbi;
- ✓ per **ammonizioni ed espulsioni** valgono i tabellini della **GAZZETTA DELLO SPORT**, le ammonizioni potranno essere rettificata in seguito al referto del **Giudice Sportivo** con successivo ricalcolo dei punteggi;
- ✓ per gli **assist, rigori sbagliati e rigori parati** valgono le pagine dedicate a *Magic +3* pubblicate, di norma il martedì, sulla **GAZZETTA DELLO SPORT**.

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Il calendario seguirà quello del Campionato di calcio di serie A 2017/2018 ed è legato alle decisioni di FIGC e Lega Calcio. In caso di partite rinviate o giocate oltre la data di inizio del turno di campionato successivo, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio, eccetto i portieri che riceveranno 5 punti d'ufficio. L'organizzazione informerà i fantallenatori dell'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo. In caso di partita sospesa valgono i voti pubblicati, in caso contrario tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio, eccetto i portieri che riceveranno 5 punti d'ufficio.

MANCATA CONSEGNA DELLA FORMAZIONE

In caso di mancata consegna della formazione entro i termini stabiliti, mezzora prima del fischio d'inizio del primo incontro di giornata (compresi eventuali anticipi), **verrà confermata la formazione della giornata precedente**. Se una squadra non consegna la formazione per due giornate di fila, la formazione risulterà non consegnata e si assegnerà un **punteggio d'ufficio pari a 60 punti**.

CLASSIFICA GENERALE DI RENDIMENTO

Riporta il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base alla **somma dei punteggi** ottenuti in ogni singola giornata di Campionato di Serie A 2017/2018, secondo le regole sopra descritte.

PUNTEGGIO D'INGRESSO

Ai fini della Classifica Generale di Rendimento, chi si iscriverà dopo la **1^a** giornata del "**Fantacalcio Insieme**" otterrà un punteggio d'ingresso pari a **70** punti per ogni giornata saltata. *Nessun altro elemento contribuisce al calcolo del punteggio d'ingresso.*

COPPA DI LEGA (FASE A GIRONI + PLAY-OFF)

Le squadre iscritte al "Fantacalcio Insieme", suddivise in gironi, si affronteranno con il sistema degli **scontri diretti**. Dopo essersi affrontate tutte con gare di andata e ritorno, le prime classificate (più eventuali ripescaggi in base al numero dei gironi che si comporranno) accederanno alla fase ad **eliminazione diretta (Play-Off)**.

Ci saranno due tabelloni paralleli, a partire dagli **ottavi** (16 squadre + 16 squadre) con gare di andata e ritorno fino alla finalissima, tra le vincitrici dei due tabelloni, che determinerà il vincitore di coppa 2018. **Per la coppa di lega sarà valida la stessa formazione presentata per la classifica a punti.**

La composizione dei gironi, il calendario delle gare e le modalità di calcolo dei punteggi verranno rese note successivamente alla chiusura delle iscrizioni alla stagione 2017-2018 del "Fantacalcio Insieme".

NEW PUNTEGGIO PIU' ALTO DI GIORNATA

Previsto un premio al punteggio più alto realizzato in **determinate giornate**.

Giornate e premi sono state stabilite secondo il seguente calendario:

- **3[^]** giornata di campionato del **10/09/2017** (prima giornata del Fantacalcio "Insieme") al punteggio più alto un **pallone da calcio**;
- **10[^]** giornata di campionato del **25/10/2017** (per il nostro campionato l'8[^]) al punteggio più alto una **un salame**;
- **18[^]** giornata di campionato del **23/12/2017** (per il nostro campionato la 16[^]) al punteggio più alto un **cesto di prodotti natalizi**;
- **24[^]** giornata di campionato del **11/02/2018** (la nostra 22[^]) una **confezione di cioccolatini per il vostro San Valentino**;
- **29[^]** giornata di campionato del **18/03/2018** (la nostra 27[^]) un **uovo di Pasqua**;
- **35[^]** giornata di campionato del **29/04/2018** (la nostra 33[^]) una **forma di formaggio**;
- **38[^]** e ultima giornata di campionato del **20/05/2018** (che corrisponde anche con la nostra ultima giornata) una **un quanciale**.

A parità di punteggio il premio verrà assegnato a chi ha consegnato per primo la formazione.

PUNTEGGIO PIU' ALTO DEL CAMPIONATO

A fine campionato verrà premiato il punteggio più alto realizzato nel corso del campionato. **E' questo l'unico premio divisibile per quanti sono i vincitori.**

ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Verranno premiati:

- **1°, 2° e 3° della classifica generale** (fatta salva l'eventuale disponibilità di altri premi per coprire le posizioni a seguire);*
- la squadra che realizzerà, nelle **giornate previste** (vedi paragrafo "PUNTEGGIO PIU' ALTO DI GIORNATA"), il **punteggio più alto**;
- la squadra che realizzerà il **punteggio più alto** nel corso del **campionato**;
- il vincitore della **Coppa di lega**.

I premi, fatte salve alcune eccezioni, verranno consegnati a campionato concluso.

** In qualunque caso di parità tra due o più partecipanti, ove non previsto diversamente, il premio verrà consegnato alla squadra che si sarà iscritta per prima alla lega "Fantacalcio Insieme" su www.fantaclub.it.*