



REGOLAMENTO "FANTACALCIO INSIEME" STAGIONE 2016-2017

Ottava edizione del "Fantacalcio Insieme" in collaborazione con www.fantaclub.it. Grazie a **Fantaclub.it** vengono semplificate le modalità di gioco ed è possibile avere un sistema di conteggi e gestione del campionato puntuale e automatizzato. Inoltre, c'è la possibilità di consegnare la formazione, controllare i risultati, fare mercato, ecc., anche attraverso una **APP** per dispositivi *iOS* e *Android* (**gratuita**).

Parallelamente al campionato l'appuntamento con la "Coppa di Lega", torneo a gironi con fase finale a play-off (tipo *Champions League*).

COME ISCRIVERSI

Per partecipare al "Fantacalcio Insieme" è **condizione indispensabile essere soci dell'Associazione Insieme Onlus.**

Siete già soci? All'atto dell'iscrizione provvederete a versare il rinnovo della quota annuale (**€. 22,00**).

Non siete ancora soci? Prendete contatto con noi e vi diremo in che modo procedere al versamento della quota associativa (**€. 22,00**).

Successivamente, con i dati forniti all'atto dell'iscrizione, potrete procedere alla registrazione (qualora non siate già registrati) sul nostro sito www.insiemepriverno.org e su www.fantaclub.it come "utente standard". Una volta inseriti nel gruppo "utenti fantacalcio" del nostro sito avrete accesso **all'area riservata** alla nostra lega, attraverso la quale, una volta che vi sarete identificati con le credenziali utilizzate per la registrazione a Fantaclub.it, potrete iscrivere la vostra squadra, creare la vostra rosa e inserire o variare le formazioni.



Qualora il nostro sito non fosse disponibile per problemi tecnici, sarà sempre possibile presentare la formazione ed operare attraverso il sito www.fantaclub.it o attraverso le apposite APP per sistemi iOS ed Android (gratuite).

Quest'anno il nostro campionato partirà dalla **3^a giornata** di serie "A" che verrà disputata il **10-11 settembre 2016**. Dal **30 agosto 2016** sarà possibile

iscrivere la propria squadra e creare la rosa di calciatori con possibilità di cambi illimitati fino alla partenza del torneo.

L'ordine di iscrizione della propria squadra alla lega "Fantacalcio Insieme" su www.fantaclub.it sarà decisivo, a parità di punteggio finale, per la posizione in classifica generale.

IL REGOLAMENTO

Le regole, **con alcune personalizzazioni**, sono le stesse del "Magic +3" della **GAZZETTA DELLO SPORT** delle quali riportiamo **un estratto**:

LA ROSA

Il gioco consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando **25 calciatori** tra quelli della serie A 2016-2017, di cui **massimo 3** della stessa squadra (*con esclusione dei portieri*). Il partecipante ha a disposizione **270** crediti per acquistare i seguenti calciatori: **3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti**, tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata sulla **GAZZETTA DELLO SPORT**. Il partecipante non potrà spendere più dei **270** crediti (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare **obbligatoriamente** il numero di calciatori richiesti per partecipare.

NEW FANTAMERCATO

Nel corso della stagione si apriranno tre finestre di mercato:

- ✓ **tra l'12^ (07/11/16) e la 13^ giornata (19/11/16)** sarà possibile effettuare un numero massimo di **10 cambi**;
- ✓ durante il mercato di riparazione **tra la 19^ (09/01/17) e la 23^ (04/02/17)** sarà possibile effettuare un numero massimo di **10 cambi**;
- ✓ **tra la 31^ (10/04/17) e la 34^ giornata (29/04/17)** sarà possibile effettuare un numero massimo di **6 cambi**.

Ricordiamo che le date sono variabili (causa di anticipi/posticipi) e che non viene conteggiata nel numero dei cambi la sostituzione dei calciatori non più in lista (segnalati con un asterisco "*").

Il numero di cambi possibili prima della partenza del torneo è **illimitato**.

PUNTI

Al termine di ogni giornata di Campionato, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio, pertanto ogni squadra iscritta al "**Fantacalcio Insieme**" ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori reali "scesi in campo". I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio.

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando i calciatori della **panchina che sono 11 (panchina lunga): 2 portieri, 3 difensori, 3 centrocampisti, 3 attaccanti**. I calciatori

entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina.

Il giocatore o il portiere senza voto non sostituibili dalla panchina non porteranno punteggio alla squadra (voto zero).

Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato della **GAZZETTA DELLO SPORT**. A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus.

Bonus:

+ 3 punti per ogni gol segnato,
+ 1 per ogni assist servito,
+ 3 punti per ogni rigore parato.

-0,5 punto per un'ammonizione,
-1 punto per un'espulsione,
-1 punto per ogni gol subito dal portiere,
-1 punto autogol del portiere,
-2 punti per ogni autogol,
-3 punti per ogni rigore sbagliato.

Malus:

A) Bonus e malus: indipendentemente dal tempo giocato, il calciatore s.v. espulso prende 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione); il calciatore s.v. che sbaglia un rigore o fa un'autorete riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti i relativi malus). Il calciatore s.v. senza bonus o malus, così come il calciatore s.v. che viene ammonito non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo.

B) Portiere: il portiere s.v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus) se ha giocato per almeno 25' (inclusi i minuti di recupero). Il portiere s.v. che non ha giocato per almeno 25' (inclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, a meno che non abbia ricevuto bonus o malus. In tal caso se ha subito solo un'ammonizione non viene conteggiata, per ogni altro bonus/malus gli vengono assegnati (come ogni altro calciatore) 6 punti d'ufficio cui aggiungere/togliere eventuali bonus/malus. In caso di espulsione il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione.

NEW Senza voto:

Per la gestione dei SV, a seguito delle numerose polemiche scaturite nel corso della precedente stagione, sono stati stabiliti i seguenti criteri:

- **Assegna di ufficio ad un calciatore che gioca minuti**

Non sono considerati i minuti di recupero dopo il 90esimo nel conteggio.

- **Assegna SV ad un calciatore che gioca meno di minuti di gioco**

L'eventuale voto della redazione scelta sarà sostituito con senza voto. Questa regola non si applica se il calciatore in questione ottiene un bonus malus diverso dalla ammonizione, in questo caso il voto di redazione rimane valido e non è convertito in senza voto.

Moduli consentiti: 3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-3-2, 5-4-1.

DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

- ✓ Per i **voti** valgono le pagelle della **GAZZETTA DELLO SPORT**;
- ✓ **gol ed autogol** vengono assegnati secondo le decisioni della **Lega Calcio** con ricalcolo dei punteggi in caso di gol/autogol dubbi;
- ✓ per **ammonizioni ed espulsioni** valgono i tabellini della **GAZZETTA DELLO SPORT**, le ammonizioni potranno essere rettificate in seguito al referto del **Giudice Sportivo** con successivo ricalcolo dei punteggi;
- ✓ per gli **assist, rigori sbagliati e rigori parati** valgono le pagine dedicate a *Magic +3* pubblicate, di norma il martedì, sulla **GAZZETTA DELLO SPORT**.

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Il calendario seguirà quello del Campionato di calcio di serie A 2016/2017 ed è legato alle decisioni di FIGC e Lega Calcio. In caso di partite rinviate o giocate oltre la data di inizio del turno di campionato successivo, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio, eccetto i portieri che riceveranno 5 punti d'ufficio. L'organizzazione informerà i fantallenatori dell'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo. In caso di partita sospesa valgono i voti pubblicati, in caso contrario tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio, eccetto i portieri che riceveranno 5 punti d'ufficio.

MANCATA CONSEGNA DELLA FORMAZIONE

In caso di mancata consegna della formazione entro i termini stabiliti, mezzora prima del fischio d'inizio del primo incontro di giornata (compresi eventuali anticipi), **verrà confermata la formazione della giornata precedente**. Se una squadra non consegna la formazione per due giornate di fila, la formazione risulterà non consegnata e si assegnerà un **punteggio d'ufficio pari a 60 punti**.

CLASSIFICA GENERALE DI RENDIMENTO

Riporta il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base alla **somma dei punteggi** ottenuti in ogni singola giornata di Campionato di Serie A 2016/2017, secondo le regole sopra descritte.

PUNTEGGIO D'INGRESSO

Ai fini della Classifica Generale di Rendimento, chi si iscriverà dopo la **1^a** giornata del Fantacalcio Insieme otterrà un punteggio d'ingresso pari a **70** punti per ogni giornata saltata. *Nessun altro elemento contribuisce al calcolo del punteggio d'ingresso.*

NEW COPPA DI LEGA (FASE A GIRONI + PLAY-OFF)

Le squadre iscritte al Fantacalcio Insieme, suddivise in gironi, si affronteranno con il sistema degli **scontri diretti**. Dopo essersi affrontate tutte con gare di andata e ritorno, le prime classificate (più eventuali ripescaggi in base al numero dei gironi che si comporranno) accederanno alla fase ad **eliminazione diretta**.

Ci saranno due tabelloni paralleli, a partire dagli **ottavi** (16 squadre + 16 squadre) con gare di andata e ritorno fino alla finalissima, tra le vincitrici dei due tabelloni, che determinerà il vincitore di coppa 2017. **Per la coppa di lega sarà valida la stessa formazione presentata per la classifica a punti.**

La composizione dei gironi, il calendario delle gare e le modalità di calcolo dei punteggi verranno rese note successivamente alla chiusura delle iscrizioni alla stagione 2016-2017 del "Fantacalcio Insieme".

NEW PUNTEGGIO PIU' ALTO DI GIORNATA

Previsto un premio al punteggio più alto realizzato in **determinate giornate**.

Giornate e premi sono state stabilite secondo il seguente calendario:

- **3[^]** giornata di campionato del **11/09/2016** (prima giornata del Fantacalcio "Insieme") al punteggio più alto un **pallone da calcio**;
- **10[^]** giornata di campionato del **26/10/2016** (per il nostro campionato l'8[^]) al punteggio più alto una **bottiglia di vino + salamino**;
- **18[^]** giornata di campionato del **22/12/2016** (per il nostro campionato la 16[^]) al punteggio più alto un **cesto di prodotti natalizi**;
- **23[^]** giornata di campionato del **05/02/2016** (la nostra 21[^]) una **confezione di cioccolatini per il vostro San Valentino**;
- **31[^]** giornata di campionato del **09/04/2017** (la nostra 29[^]) un **uovo di Pasqua**;
- **38[^]** e ultima giornata di campionato del **28/05/2017** (che corrisponde anche con la nostra ultima giornata) una **bottiglia di vino + una mortadellina**.

A parità di punteggio il premio verrà assegnato a chi ha consegnato per primo la formazione.

PUNTEGGIO PIU' ALTO DEL CAMPIONATO

A fine campionato verrà premiato il punteggio più alto realizzato nel corso del campionato. **E' questo l'unico premio divisibile per quanti sono i vincitori.**

CAMPIONE D'INVERNO

La squadra in testa alla classifica* al termine del girone di andata del campionato italiano di calcio (**19[^] giornata**), si aggiudicherà il titolo di campione d'inverno ed il relativo premio.

ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Verranno premiati:

- **1°, 2° e 3° della classifica generale** (fatta salva l'eventuale disponibilità di altri premi per coprire le posizioni a seguire);*
- la squadra che realizzerà, nelle giornate previste, il punteggio più alto;
- la squadra che realizzerà il **punteggio più alto** nel corso del **campionato**;
- il **campione d'inverno***;
- il vincitore di **Coppa**.

I premi, fatte salve alcune eccezioni, verranno consegnati a campionato concluso.

** In qualunque caso di parità tra due o più partecipanti, ove non previsto diversamente, il premio verrà consegnato alla squadra che si sarà iscritta per prima alla lega "Fantacalcio Insieme" su www.fantaclub.it.*