



REGOLAMENTO "FANTACALCIO INSIEME" STAGIONE 2011-2012

Siamo arrivati alla terza edizione del "Fantacalcio Insieme" e la nostra Associazione ha deciso di confermare la fiducia al team di www.fantaclub.it i cui servizi *online* permettono la gestione della lega in maniera automatizzata. Questo per semplificare le modalità di gioco ed avere un sistema di conteggi e gestione del campionato puntuale ed automatizzato.

COME ISCRIVERSI

Per poter partecipare al "Fantacalcio Insieme" è **condizione indispensabile** quella di **essere soci dell'Associazione Insieme Onlus.**

Siete già soci? All'atto dell'iscrizione provvederete a versare il rinnovo della quota annuale (€. 20,00).

Non siete ancora soci? Prendete contatto con noi e vi diremo in che modo procedere al versamento della quota associativa (€. 20,00).

L'ordine di iscrizione sarà decisivo, a parità di punteggio finale, per la determinazione della posizione in classifica.

Successivamente, con i dati forniti all'atto dell'iscrizione, potrete procedere alla registrazione (qualora non siate già registrati) sul nostro sito web www.insiemepriverno.org e quindi sul sito www.fantaclub.it quale "utente standard". Una volta inseriti nel gruppo degli "utenti fantacalcio" del nostro sito avrete accesso all'area riservata alla nostra lega, attraverso la quale, una volta che vi sarete identificati con le credenziali utilizzate per la registrazione a Fantaclub.it, potrete creare la vostra rosa ed inserire o variare le formazioni.

Qualora il nostro sito non fosse disponibile per problemi tecnici, sarà sempre possibile presentare la formazione ed operare attraverso il sito www.fantaclub.it

Quest'anno abbiamo deciso di far partire il nostro campionato dalla **2^a giornata** di serie "A" che verrà disputata l'**11 SETTEMBRE 2011**. Le rose delle squadre possono essere inserite a partire da martedì 30 agosto 2011.

IL REGOLAMENTO

Le regole, principalmente, sono le stesse del "Magic Campionato" della **GAZZETTA DELLO SPORT** delle quali riportiamo **un estratto** (ci saranno poi altre regole "personalizzate" che renderemo disponibili a parte).

LA ROSA

Il gioco consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando **25 calciatori** tra quelli della serie A 2011-2012, di cui **massimo 3** della stessa squadra (*con esclusione dei portieri*). Il partecipante ha a disposizione **270** crediti per acquistare i seguenti calciatori: **3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti**, tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata sulla **GAZZETTA DELLO SPORT**. Il partecipante non potrà spendere più dei **270** crediti (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare **obbligatoriamente** il numero di calciatori richiesti per poter partecipare.

Il numero di cambi possibili durante le sessioni programmate (vedi apposita voce lega) di **fantamercato** è **illimitato**.

PUNTI

Al termine di ogni giornata di Campionato, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio, pertanto ogni squadra iscritta al "Fantacalcio Insieme" ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori reali "scesi in campo". I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio.

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando i calciatori della **panchina: 1 portiere, 2 difensori, 2 centrocampisti, 2 attaccanti**. I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina.

Il giocatore o il portiere senza voto non sostituibili dalla panchina non porteranno punteggio alla squadra (voto zero).

Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato de "La Gazzetta dello Sport". A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

Bonus:

- + 3 punti per ogni gol segnato,
- + 1 per ogni assist servito,
- + 3 punti per ogni rigore parato.

*Per **assist** si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore (non effettuato da calcio d'angolo o da calcio di punizione) che mette un proprio compagno in condizione di segnare. Il bonus dell'assist viene assegnato solo se chi ha ricevuto il passaggio effettivamente segna, senza essere obbligato a scartare nessun avversario, portiere escluso.*

Malus:

- 0,5 punto per un'ammonizione,
- 1 punto per una espulsione,
- 1 punto per ogni gol subito dal portiere,
- 2 punti per ogni autogol,
- 3 punti per ogni rigore sbagliato.

A) *Bonus e malus*: indipendentemente dal tempo giocato, il calciatore s.v. che viene espulso prende 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione); il calciatore s.v. che sbaglia un rigore o che fa un'autorete riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti i relativi malus). Il calciatore s.v. senza bonus o malus, così come il calciatore s.v. che viene ammonito non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo.

B) *Portiere*: il portiere s. v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve in ogni caso 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus) se ha giocato per almeno 25' (esclusi i minuti di recupero). Il portiere s.v. che non ha giocato per almeno 25' (esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo.

Moduli consentiti: 3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-3-2, 5-4-1.

DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

Valgono **solo ed esclusivamente** i dati pubblicati sulle pagine de *La Gazzetta dello Sport*. In particolare: per i voti valgono le pagelle de *La Gazzetta dello Sport*; per i gol, autogol, ammonizioni ed espulsioni valgono i tabellini de *La Gazzetta dello Sport*; per gli assist, rigori sbagliati e rigori parati valgono le pagine dedicate a *Magic Campionato* pubblicate, di norma il martedì, su *La Gazzetta dello Sport*. Ossia, vale esclusivamente quanto visto e poi trascritto dai giornalisti su *La Gazzetta dello Sport*.

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 48 ore rispetto al turno in calendario, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati sulle pagine de *La Gazzetta dello Sport*, come previsto da "dati validi per il calcolo dei punteggi"; qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine de *La Gazzetta dello Sport*, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

MANCATA CONSEGNA DELLA FORMAZIONE

In caso di mancata consegna della formazione entro i termini stabiliti per la giornata, **fino alla 19^a di campionato (fine girone di andata) verrà confermata la formazione della giornata precedente.** Successivamente si assegnerà un punteggio d'ufficio pari a 60 punti.

Le formazioni confermate da sistema o con punteggio assegnato d'ufficio non partecipano alle sfide al TOP 11 e non concorrono al premio per il punteggio più alto del campionato.

CLASSIFICA GENERALE DI RENDIMENTO

Riporta il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base alla **somma dei punteggi** ottenuti in ogni singola giornata di Campionato di Serie A 2011/2012, secondo le regole sopra descritte.

PUNTEGGIO D'INGRESSO

Ai fini della Classifica Generale di Rendimento, chi si iscriverà entro la **6^a** giornata otterrà un punteggio d'ingresso pari a **60** punti per ogni giornata saltata. Nessun altro elemento contribuisce al calcolo del punteggio d'ingresso.

"SFIDA IL TOP 11!"

Abbiamo deciso di personalizzare il gioco e, allo stesso tempo, renderlo più interessante, ideando la "**Sfida al top 11**".

In cosa consiste? In giornate determinate **casualmente** dall'organizzazione, dal mercoledì che precede la giornata oggetto di sfida, troverete sul nostro sito web www.insiemepriverno.org, nella pagina dedicata al "fantacalcio", il lancio della sfida. Per raccoglierla servitevi dell'apposito comando - "**invia un commento**" - inserendo il nome del vostro team e raccogliendo il nostro "*quanto di sfida*". **L'Associazione** schiererà per la giornata stabilita il **TOP 11 del campionato** e la squadra che nella giornata prescelta otterrà il punteggio più alto, **pareggiando o superando** quello del TOP 11, si aggiudicherà la sfida ed il relativo premio, anch'esso determinato casualmente e grazie alla disponibilità dei nostri amici sponsor.

ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Verranno premiati:

- **1°, 2° e 3° della classifica generale** (fatta salva l'eventuale disponibilità di altri premi per coprire le posizioni a seguire);*
- la squadra che vincerà, nelle giornate previste, la "**Sfida al top 11**";*
- la squadra che realizzerà il **punteggio più alto** nel corso del **campionato***;
- il **campione d'inverno***.

I premi verranno consegnati a campionato concluso.

* *In qualunque caso di parità tra due o più partecipanti, ove non previsto diversamente, il premio verrà consegnato alla squadra che si sarà iscritta per prima al "Fantacalcio Insieme".*