



REGOLAMENTO "FANTACALCIO INSIEME" STAGIONE 2014-2015

Sesta edizione del "Fantacalcio Insieme" e sesto anno di collaborazione con il team di www.fantaclub.it. Grazie alle innovazioni introdotte da **Fantaclub.it** c'è la possibilità di consegnare la formazione, controllare i risultati, ecc., anche attraverso una **APP** per iPhone ed Android (**gratuita**). Immane l'appuntamento con il torneo a gironi (tipo Champions League) che si svolgerà parallelamente al campionato. **Grazie a Fantaclub.it** vengono semplificate le modalità di gioco ed è possibile avere un sistema di conteggi e gestione del campionato puntuale e automatizzato.

COME ISCRIVERSI

Per partecipare al "Fantacalcio Insieme" è **condizione indispensabile essere soci dell'Associazione Insieme Onlus.**

Siete già soci? All'atto dell'iscrizione provvederete a versare il rinnovo della quota annuale (**€. 22,00**).

Non siete ancora soci? Prendete contatto con noi e vi diremo in che modo procedere al versamento della quota associativa (**€. 22,00**).

L'ordine di iscrizione sarà decisivo, a parità di punteggio finale, per la determinazione della posizione in classifica (per tutti coloro che hanno effettuato la pre-iscrizione alla consegna dei premi, si procederà per sorteggio).

Successivamente, con i dati forniti all'atto dell'iscrizione, potrete procedere alla registrazione (qualora non siate già registrati) sul nostro sito www.insiemepriverno.org e quindi su www.fantaclub.it quale "utente standard". Una volta inseriti nel gruppo "utenti fantacalcio" del nostro sito avrete accesso **all'area riservata** alla nostra lega, attraverso la quale, una volta che vi sarete identificati con le credenziali utilizzate per la registrazione a Fantaclub.it, potrete creare la vostra rosa e inserire o variare le formazioni.



Qualora il nostro sito non fosse disponibile per problemi tecnici, sarà sempre possibile presentare la formazione ed operare attraverso il sito www.fantaclub.it o attraverso le apposite APP per sistemi iOS ed Android (gratuite).

Quest'anno il nostro campionato partirà dalla **2^ giornata** di serie "A" che verrà disputata il **14 settembre 2014** (fatti salvi eventuali anticipi). Dal tardo pomeriggio dell'**1 settembre 2014**, invece, sarà possibile iscrivere la propria squadra e creare la rosa di calciatori.

IL REGOLAMENTO

Le regole, **con alcune personalizzazioni**, sono le stesse del "Magic +3" della **GAZZETTA DELLO SPORT** delle quali riportiamo **un estratto:**

LA ROSA

Il gioco consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando **25 calciatori** tra quelli della serie A 2014-2015, di cui **massimo 3** della stessa squadra (*con esclusione dei portieri*). Il partecipante ha a disposizione **270** crediti per acquistare i seguenti calciatori: **3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti**, tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata sulla **GAZZETTA DELLO SPORT**. Il partecipante non potrà spendere più dei **270** crediti (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare **obbligatoriamente** il numero di calciatori richiesti per partecipare.

FANTAMERCATO

Nel corso della stagione si apriranno tre finestre di mercato:

- ✓ **tra l'11^ (09/11/14) e la 12^ giornata (23/11/14)**
- ✓ **durante il mercato di riparazione tra la 18^ (13/01/15) e la 22^ (08/02/2015)**
- ✓ **tra la 31^ (19/04/15) e la 32^ giornata (26/04/15).**

Per ogni sessione di fantamercato sarà possibile effettuare un numero massimo di **10 cambi** (i cambi non utilizzati andranno persi), con sostituzione libera dei calciatori non più in lista.

Il numero di cambi possibili prima della partenza del torneo è **illimitato**.

PUNTI

Al termine di ogni giornata di Campionato, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio, pertanto ogni squadra iscritta al "**Fantacalcio Insieme**" ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori reali "scesi in campo". I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio.

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando i calciatori della **panchina che sono 11 (panchina lunga): 2 portieri, 3 difensori, 3 centrocampisti, 3 attaccanti**. I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina.

Il giocatore o il portiere senza voto non sostituibili dalla panchina non porteranno punteggio alla squadra (voto zero).

Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato de **GAZZETTA DELLO SPORT**. A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus.

Bonus:

+ 3 punti per ogni gol segnato,
+ 1 per ogni assist servito,
+ 3 punti per ogni rigore parato.

Malus:

-0,5 punto per un'ammonizione,
-1 punto per un'espulsione,
-1 punto per ogni gol subito dal portiere,
-2 punti per ogni autogol,
-3 punti per ogni rigore sbagliato.

A) Bonus e malus: indipendentemente dal tempo giocato, il calciatore s.v. che viene espulso prende 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione); il calciatore s.v. che sbaglia un rigore o che fa un'autorete riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti i relativi malus). Il calciatore s.v. senza bonus o malus, così come il calciatore s.v. che viene ammonito non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo.

B) Portiere: il portiere s.v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve in ogni caso 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus) se ha giocato per almeno 25' (esclusi i minuti di recupero). Il portiere s.v. che non ha giocato per almeno 25' (esclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo.

Moduli consentiti: 3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-3-2, 5-4-1.

DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

Per i voti valgono le pagelle de **GAZZETTA DELLO SPORT**; per i *gol, *autogol, **ammonizioni ed espulsioni valgono i tabellini de **GAZZETTA DELLO SPORT**; per gli assist, rigori sbagliati e rigori parati valgono le pagine dedicate a *Magic +3* pubblicate, di norma il martedì, su **GAZZETTA DELLO SPORT**.

**A partire da quest'anno i gol/autogol vengono assegnati secondo le decisioni della lega calcio, questo potrà comportare un ricalcolo dei punteggi nel caso di gol/autogol dubbi;*

***Come lo scorso anno, le ammonizioni potranno essere rettificate in seguito al referto del giudice sportivo, questo potrà comportare un ricalcolo dei punteggi.*

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 48 ore rispetto al turno in calendario, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati sulle pagine de **GAZZETTA DELLO SPORT**, come previsto da "dati validi per il calcolo dei punteggi"; qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine de **GAZZETTA DELLO SPORT**, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

MANCATA CONSEGNA DELLA FORMAZIONE

In caso di mancata consegna della formazione entro i termini stabiliti per la giornata, generalmente mezzora prima del fischio d'inizio del primo incontro di giornata (compresi eventuali anticipi), **verrà confermata la formazione della giornata precedente.**

Se una squadra non consegna la formazione per due giornate di fila, la formazione risulterà non consegnata e si assegnerà un **punteggio d'ufficio pari a 60 punti.**

CLASSIFICA GENERALE DI RENDIMENTO

Riporta il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base alla **somma dei punteggi** ottenuti in ogni singola giornata di Campionato di Serie A 2014/2015, secondo le regole sopra descritte.

PUNTEGGIO D'INGRESSO

Ai fini della Classifica Generale di Rendimento, chi si iscriverà dopo la **1^a** giornata otterrà un punteggio d'ingresso pari a **70** punti per ogni giornata saltata. *Nessun altro elemento contribuisce al calcolo del punteggio d'ingresso.*

COPPA DI LEGA (FASE A GIRONI + PLAY-OFF)

Anche quest'anno, le squadre iscritte al Fantacalcio Insieme, suddivise in gironi dove le prime classificate della stagione precedente saranno le teste di serie a cui verranno abbinata le altre squadre suddivise in fasce, si affronteranno con il sistema degli **scontri diretti**. Dopo essersi affrontate tutte con gare di andata e ritorno, le prime classificate (più le eventuali seconde, in base al numero dei gironi che si comporranno) accederanno alla fase ad **eliminazione diretta**. Si partirà dagli **ottavi** (16 squadre) con gare di andata e ritorno fino alla finalissima che determinerà il vincitore di coppa 2015. **Per la coppa di lega sarà valida la stessa formazione presentata per la classifica a punti.**

La composizione dei gironi, il calendario delle gare e le modalità di calcolo dei punteggi verranno rese note successivamente alla chiusura delle iscrizioni alla stagione 2014-2015 del "**Fantacalcio Insieme**".

SFIDA "INSIEME"

Abbiamo deciso di personalizzare il gioco e, allo stesso tempo, renderlo più interessante con la **sfida "INSIEME"**

In cosa consiste? In giornate determinate **casualmente** dall'organizzazione, **dal mercoledì** che precede la giornata oggetto di sfida, troverete sul nostro sito web www.insiemepriverno.org, nella pagina dedicata al "fantacalcio", e riceverete per posta elettronica il lancio della sfida. Per raccoglierla servitevi

dell'apposito comando - **"invia un commento"** - inserendo il nome del vostro team e raccogliendo il nostro "*guanto di sfida*". La squadra che nella giornata prescelta otterrà il punteggio più alto, si aggiudicherà la sfida ed il relativo premio, anch'esso determinato casualmente e grazie alla disponibilità dei nostri amici sponsor.

PUNTEGGIO PIU' ALTO DEL CAMPIONATO

A fine campionato verrà premiato il punteggio più alto realizzato nel corso del campionato. **E' questo l'unico premio divisibile per quanti sono i vincitori.**

CAMPIONE D'INVERNO

La squadra in testa alla classifica* al termine del girone di andata del campionato italiano di calcio (**19[^] giornata**), anche qualora il nostro campionato dovesse partire dopo la 1[^] giornata, si aggiudicherà il titolo di campione d'inverno ed il relativo premio.

ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Verranno premiati:

- **1°,2° e 3° della classifica generale** (fatta salva l'eventuale disponibilità di altri premi per coprire le posizioni a seguire);*
- la squadra che vincerà, nelle giornate previste, la **sfida "INSIEME"***;
- la squadra che realizzerà il **punteggio più alto** nel corso del **campionato**;
- il **campione d'inverno***;
- il vincitore di **Coppa** (fatta salva l'eventuale disponibilità di altri premi per premiare finalista e/o semifinalisti)*.

I premi verranno consegnati a campionato concluso.

** In qualunque caso di parità tra due o più partecipanti, ove non previsto diversamente, il premio verrà consegnato alla squadra che si sarà iscritta per prima al "Fantacalcio Insieme".*